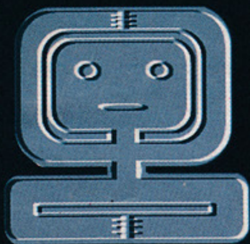


ИГРОМАНИЯ

БРОЙ 6, ГОДИНА I, СЕПТЕМВРИ, 1998 Г.

ЦЕНА 990 лв.

www.multimedia.bg/gamemania

ПРЕГЛЕД PC:
WARGAMES
MECH COMMANDER
POLICE QUEST: SWAT2
X-WING COLLECTOR SERIES
TOTAL ANNIHILATION: BATTLE TACTICS

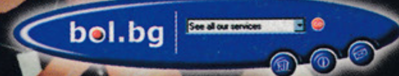
НАРЪЧНИК:
WARCRAFT II
X-COM: INTERCEPTOR
CARMAGEDDON
SIN DEMO
COMMANDOS:
BEHIND ENEMY LINES
DEAD OR ALIVE

ПРЕГЛЕД TV:
BLAST RADIUS
KULA WORLD
SEGA DREAMCAST

НОВО!
КАТАЛОГ ЗА PC ИГРИ
На стр. 10

ИГРА НА БРОЯ:





МЕСЕЧНО СПИСАНИЕ ЗА КОМПЮТЪРНИ И ТЕЛЕВИЗИОННИ ИГРИ

Здравейте игроманиаци!

Както виждате, не сме ви забравили и за шести пореден път сме ви подготвили 16 интересни страници, пълни с информация за любимите ви компютърни и телевизионни игри. Благодарим ви за писмата и обажданията, те са нашият най-голям стимул за работа.

Ето и нашата изненада за този месец - започваме каталожна търговия с компютърни и телевизионна игри. Пълният им списък може да видите на стр. 10, а талонът за поръчка е на стр. 11.

Не сме забравили и за обещания турнир по Gran Turismo за SONY Playstation. Той ще се проведе на 26.09.1998 г. от 10 ч. в Дом на културата "Средец" (бивш "Лиляна Димитрова"), ул. "Кракра" 2А.

Таксата за участие е 2900 лева и може да бъде платена както в редакцията на списанието - гр. София, ул. "Братя Миладинови" 58, така и с пощенски запис по банкова сметка на Мултимедиа ООД - б. код: 200 84 232; б. сметка: 101 0178 115, ТБ ОББ - клон Доверие, гр. София. Ето и регламента на състезанието:

1. Всеки от участниците играе Time attack на пистата Trial Mountain за 5 обиколки с кола по негов избор.

2. Състезателите ще бъдат класирани по показаното от тях най-добро време за една обиколка.

Ако имате въпроси, свързани със състезанието, може да ни звъните на тел. 83 10 53.

СЪСТЕЗАНИЕ	ДАТА	НАГРАДИ
GRAN TURISMO	26.09.1998 г.	*За веригата турнири GRAN TURISMO голямата награда SONY PLAYSTATION е предоставена от SONY БЪЛГАРИЯ. Допълнителните награди са осигурени от фирма ПУЛСАР.*
GRAN TURISMO	24.10.1998 г.	
GRAN TURISMO	21.11.1998 г.	
MORTAL KOMBAT 4	ще се уточни	*Приставка, джойстик и игри по избор, осигурени от фирма ПУЛСАР.*

WARGAMES

W'95, P133, 16M, x4

Издател MGM INTERACTIVE
Производител INTERACTIVE STUDIOS







През далечната 1983 година известното студио MGM пуснаха филма Военни игри. Петнадесет години по-късно дъщерната компютърна фирма MGM Interactive излезе на пазара с една доста внушително изглеждаща RTS игра - WarGames. Няма да е изненада за вас, ако ви кажа, че идеята на играта е инспирирана от едноименната филмова продукция. Отново се срещаме с Дейвид Лайтман, който, опитвайки се да поиграе на нова компютърна игра от Protovision, започва световен военен конфликт между човечеството и правителствения компютър WOPR. Ограничен в мисленето си, WOPR решава, че единственият начин да се спре войната е да се унищожи Човечеството.

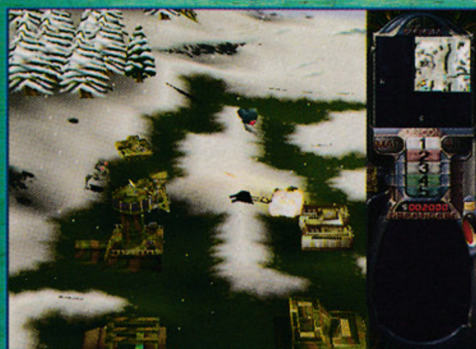
Играта, заимствала всички необходими елементи от Command & Conquer, съдържа 30 мисии - по 15 за всяка от враждуващите страни. Във всяка една от тях първата заповед е да се построи база и да се повиши боеспособността на бойните единици. Единственият ресурс в играта са парите. Те се набавят с единицата hacker, която е нещо като шпионина в Red Alert. Тя може да открадне както пари, така и технологии от вражеския център.

Няма спор, че 3D машината на WarGames е добра, но не е това, което демонстрираха Bungie в играта им Myth. Бойните единици са детайлни и добре анимирани. Теренът също е доста изпипан и тримерните пейзажи добавят дълбочина в битките. Трябвало е да се поработи върху външния вид на наземните единици - не са достатъчно обемни и реалистични. Основна характеристика на стратегиитее изкуствения интелект на противниците. За жалост в Wargames те не са кой знае колко интелигентни. Почти във всяка мисия врагът започва масови атаки срещу твоите сили в момента, в който те открие. Това наподобява C&C в псевдомултиплейър режим (skirmish).

Агресивната тактика на компютъра прави играта доста предизвикателна, но за сметка на това - предвидима.

И въпреки че феновете на филма няма да намерят много познати моменти в играта, то стратегиāманиаците ще има с какво да се забавляват.

WarGames заслужава да й бъде обърнато внимание.







Sierra и Blizzard спрени?

Cendant Corporation очевидно планира да се лиши от целия си отдел за компютърни игри, включително индустриите си от „тежка категория" – *Sierra On-Line* и *Blizzard Entertainment*. Компанията влиза в споразумение с *Credit Suisse First Boston* за започване на проучване за продажба или публично предлагане на компаниите, заедно с изцяло притежаваните техни филиали. Финансовите експерти оценяват общата стойност на отдела за игри на компанията *Cendant* между 1 и 1.5 милиарда долара.

Hasbro купува лудо

След като се начетохме на съобщения за сериозни финансови трудности на *The Avalon Hill Game Co.*, дойде и съобщение чрез Reuters за продажбата на *Avalon Hill* на *Hasbro*. Според доклад на J. Connors, изнесен пред борда на фирмата, всички настоящи работници на *Avalon Hill* били съкратени. Няма никакви новини и за състоянието на компютърните игри на *AH*, които са били пред завършване, включително *TacOps 98*, *Blitzkrieg* и други. Всички настоящи и бъдещи продукти вероятно ще станат собственост на *Hasbro*.

От фирмата съобщиха също, че са постигнали споразумение за закупуване на *Microprose*. Според споразумението цената при покупка на една акция е $6 плюс текущите неизплатени дългове и възстановими основни капитали. Приключването на сделката се очаква да бъде до края на септември тази година. Няма съобщение за това как покупката ще повлияе върху сегашните планове за производство на *Microprose*.

Разширение за Incoming

Instant Access съобщиха, че ще разработят авторизиран пакет от разширения на екшън-играта *Incoming*. Все още не получилата име добавка ще се отличава с „един напълно нов сюжет, нови врагове, съюзнически превозни средства, 48 разнообразни мисии и съвсем нови светове." В допълнение, за да бъде съвместим с разпространената стандартна версия на *Incoming*, пакетът ще работи също и със специалните OEM версии, прикрепени към много 3D карти.

Mech Commander

W'95, P133, 16M, x4

Издател MICROPROSE
Производител FASA INTERACTIVE

Колкото и да ви е писнало от стратегии, трябва да ви съобщя, че Mech Commander е чисто и просто стратегия в реално време! Но за да ви задържа вниманието, ще ви кажа, че има какво да се види в нея. Така че имайте търпение и изчетете статията докрай.

Кланът Smoke Jaguars е инсталирал орбитални оръдия, които трябва да бъдат унищожени, а космическата им станция – превзета. Реализацията на тези цели е изцяло в ръцете ти. Соло операциите в играта са 6, като всяка от тях е разделена на 5-6 мисийки. Екшънът се развива в типичния C&C изометричен изглед. Графиката е чудна, звукът също. Пейзажът е активен – можеш да видиш горящи дървета, газови помпи, взривяващи се в огромни огнени топки и т.н. Бойните единици падат на земята в дъжд от експлозии, хвърчат метални крайници, по-тежко ранените роботи пушат, а от повредените им корпуси излизат искри.





Похвали може да отнесе и интерфейсът. Цялата информация, която ти е необходима, е на екрана и е подходящо подредена. Единиците се управляват удобно и функционално. Играта включва и multiplayer.



X-Wing Collector Series

W'95/98, P90, 16M, x2

Издател LUCAS ARTS
Производител TOTALLY GAMES

Поради честата си употреба думата "класика" е загубила за някои старото си значение. Но има игри, които съвсем определено заслужават това определение. Две от тях са X-Wing и TIE Fighter на неподражаемите Lucas Arts.

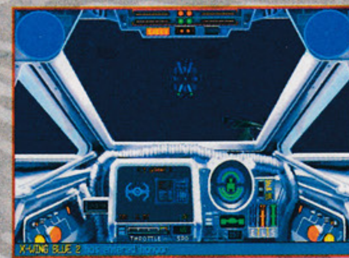
В новия пакет на фирмата – X-Wing Collec-tor Series, са намерили място посочените по-горе две заглавия плюс Flight School – демо на миналогодишния X-Wing vs. TIE Fighter (XvT). Разбира се, това са доста модернизирани версии на оригинала, като двата симулатора са с графичната машина на XvT, "избузена" до краен предел. Добавени са нови текстури и светлинни ефекти, способстващи за по-голямата реалистичност на образа. Променени са някои менюта, докато повечето филмчета между мисиите са оставени същите.



В пакета са включени над 200 мисии, като освен оригиналните влизат и тези от add-on дисковете B-Wing и Defender of the Empire. XvT: Flight School включва 14 соло мисии и възможности за multiplayer.



Поддържа се Direct3D графика, Red-book аудио и Win'95/98.



Police Quest: SWAT 2

Издател SIERRA ON-LINE
Производител YOSEMITE

W'95, P133, 16M, x4



Като се каже, че дадена игра е "стратегия", игроманиаците си представят две неща: добиване на ресурси и сформиране на подходяща армия за разбиване на врага.



Но те забравят, че може да се мине и без първото. Типичен пример е RTS играта SWAT 2.

В новата игра на Sierra можеш да играеш както от страната на добрите (SWAT), така и като кръвожаден терорист. За всеки от двата варианта са предвидени по 15 мисии. В началото на всеки сценарий ти трябва да се погрижиш за включването на подходящите хора в отряда ти и тяхното екипиране. Тук се появява първата разлика между добрите и лошите. Докато, играейки със SWAT, ти имаш неограничен избор от амуниции, то терористите разполагат с доста мизерна складова наличност. За сметка на това, обаче, по време на игра бандитите могат да си позволят



стрелбата по всичко, което се движи, докато полицаите трябва да внимават с невинните граждани.

SWAT 2 има две положителни и, за жалост, две отрицателни страни. Въпреки че разполага с добро графично оформление и multiplayer опция, играта не може да се похвали с много изпипан звук и с голяма продължителност на мисиите. Може би, ако беше избран turn-based вариант, а не вариант в реално време, нещата щяха да са други.

Total Annihilation: Battle Tactics

Издател GT INTERACTIVE
Производител CAVEDOG

W'95, P100, 32M, x4

Откакто преди една година излезе Total Annihilation, тази игра се превърна в истински хит сред любителите на стратегиите в реално време. Предвкусвайки евентуален успех при пускането на нови мисии и подобрения към оригинала, Cavedog реализираха TA: Core Contingency. Играчите вече разполагаха със стотици бойни единици, карти и всякакви други екстри.



Въпреки спорния въпрос за място на пазара на втори add-on към TA, Cavedog излязоха с TA: Battle Tactics, която включва стотина мисии, поглеждащи на стратегията от друг ъгъл. Голяма част от мисиите не дават възможност за строеж на нови единици. Вместо това още от начало разполагаш с различна по размери армия, цел за постигане и време за изпълнение.

Не са забравени подобренията – 40 нови единици, 6 нови пейзажа и няколко нововъведения в контролите. Например, ако кликнеш върху



фабрика, задържайки CTRL, ще можеш да номерираш отряда, към който да се присъединяват новите единици.



PC НОВИНИ

WC: Secret Ops обновена

Необикновеното скорошно издание от *Origin*, шумно рекламирано като "издание на епизодична игра без прецедент, което може да намерите само в Интернет" е с подновен website с нова информация и снимки. *Secret Ops* ще е единствената по рода си игра-космическа битка, състояща се от 56 single мисии, разделени на 7 епизода, които можете да свалите и които се развиват в период непосредствено след войната с извънземните същества в *WC: Prophecy*.

Състезание по KKND2

Beam Software провеждат състезание с цел промоция на предстоящото продължение на тяхната стратегия в реално време. Шестима ще получат награди от наградния пакет на *KKND2*, в който са включени плакат, тениска и копие на самата игра. За да се включите и вие в състезанието пригответе се да отговорите на 6 въпроса относно състоящото се от три части демо на KKND2, което бе пуснато през последните няколко месеца.

Battlecruiser 3000 AD

Interplay сключиха изключителна сделка с компанията на Дерек Смарт – *3000 AD, Inc.*, за разпространение на нейната игра със спорно заглавие *Battlecruiser 3000 AD*. Версия 2.0 ще се разпространява от отдела *Value Products Division*, като основно усилия ще се полагат за удължаване на живота на играта, да се направи заглавието по-привлекателно за масовия потребител и да е с по-ниска цена – около $20. Играта, която преди бе пусната безплатно по Интернет, претърпя няколко обновления и подобрения, включващи 3Dfx и поддръжка на Win 95/98.

Пуснато демо на Recoil

Virgin Interactive са пуснали ново демо за техния предстоящ симулатор на танкове *Recoil*. Играта може да бъде играна от първо и трето лице. Под силен обстрел и на различни терени бойния танк се управлява с дистанционно. Последната версия на *Recoil* ще позволява deathmatch за 32-ма играчи и няколко вида танкове, включително и вид амфибия за подводни битки.

Warcraft 2 в Gamestorm

В online мултиплейъра Gamestorm играта *Warcraft 2: Tides of Darkness* е прибавена към списъка с игрите, имащи поддръжка. *Warcraft 2* е невероятно популярна, въпреки че вече е на годинки, и все още се играе интензивно online. За разлика от други сайтове, при Gamestorm не е нужно да притежавате оригиналните търговски версии на игрите, които играете там. Щом се абонирате за тези услуги ($ 9.95 на месец), вие получавате всички инсталации на дискове или може да заредите игрите директно от техния website. Други игри, които са пуснати отдавна на пазара, но скоро са получили поддръжка в Gamestorm, са *Virtual Pool*, *Jack Nicklaus Golf* и *Air Warrior III*.

Новости около Sin

Ето някои нови гинизи, открити в демото на *Sin*. Ако натиснете F6 или въведете „toggleviewmode", ще можете да играете от трето лице, а ако въведете командата „togglezoommode", можете да виждате през мерника на снайпериста с всяко оръжие. В демото има и едно великденско яйце, което ви позволява да видите John Blade и Alexis Sinclair голи!

Бяха съобщени неща, които да очакваме в бъдеще, включително Linux port за *Sin* и бъдещ patch, в който ще намерите множество поправки – недогледани кодове на измама, скорост на трафика на мрежата, опции от менюто, които не изпълняват нищо, първоначална 3D аудио поддръжка, някои звукови проблеми и други дреболии.

В *Ritual* имало също вълнения сред служителите след пускането на демото *Sin*, когато Mike Wardwell последва Gary McTaggart и Charlie Brown, за да се присъедини към плановия отдел на тяхната нова компания. Това ще наложи премахването на сцената, която се появява при пускането на демото и показва снимки от работата му в Банката.

Снимка от Prey

3DRealms предлагат интерактивна снимка на *Prey* е тяхната предстояща пуцалка, която може да бъде зуумирана многократно. *Prey* е първата игра, в която е включен героят Talon Bra–ve чистокръвен американски индианец, който трябва да се бие с 3 основни извънземни раси, като използва своите способности, интелигетност и физически атрибути, за да получи информация заTrokara и неините Пазители. Тази снимка изисква включване на Live picture поддръжка.

Blast Radius

PSYGNOSIS
CAMDEN STUDIOS

Очевидно е за всички Playstation-маниаци, че за тази конзола се правят все по-впечатляващи тримерни пуцалки и аркади. Още не е отшумяла играта Colony Wars на Psygnosis и ето че фирмата пусна на пазара нейно "по-малко" братче – Blast Radius.

„Защо по-малко", питате се вие. Отговорът е: BR е значително опростена като сюжет и основната ти задача като играч е да застреляш всичко живо и да се прибереш вкъщи невредим. Разбира се, и тук не липсва някаква предистория. Ти си Каин, воин на Ворните, интелигентна раса, която води люти битки срещу империята Котан-Каи. В различните мисии, които са 40 на брой, ти ще трябва да унищожаваш вражески флотилии и инсталации или да охраняваш беззащитни Ворни.

Арсеналът, който е на твое разположение, е доста внушителен. Начинаещият играч може да избира измежду 4 кораба с различни характеристики за скорост, здравина, маневреност и др. Всеки кораб е първоначално въоръжен с два вида оръжие – лазер и торпеда. Но това е само началото – в процеса на игра имаш възможност да печелиш кредити, с които да правиш разнообразни доработки на возилото си.






Kula World

SONY INTERACTIVE STUDIOS
GAME DESIGN SWEDEN

Kula World е достоен представител на този изчезващ вид "пъзъл игри". Тези, които се отнасят с пренебрежение към това съсловие, спокойно могат да се прехвърлят на статията за Blast Radius. Тя е доста по-кървава. Почитателите на кубчето на Рубик могат да продължат с четенето.

Ти си плажна топка, попаднала в капана на архитектурни структури, приличащи на творбите на Ешер. На всяко едно от нивата има изход към следващото, но пътят до него е доста трънлив. Трябва да откриеш някой и друг ключ, да прескочиш някое препятствие и да избереш най-добрата траектория за постигане на целта си. Движенията са ограничени до тези, присъщи на една топка – търкаляне напред, завои и, разбира се, подскоци.

Графиката на играта е доста пъстра и тримерна. Играейки я, човек може да забрави реалността и да се въплъти в образа на топка, обикаляща като шантава във всички посоки на пространството. В играта има доста бонус нива, различни късмети, носещи точки, разнообразни пейзажи и капани. И нещо важно – поддържа се хита на годината – джойстика Dual Shock.









SEGA DREAMCAST

Последните няколко месеца се наслушахме на фантасмагории и какви ли не спекулации, свързани с новата конзола на Sega – Dreamcast. Но на мъките ни вече им се вижда края. Представяйки на бял свят пълната спецификация на новото си творение, инженерите от Sega сложиха край на слуховете, заляли света на игрите. Вашето любимо списание ще направи тези данни достояние на всички игроманиаци в България.

Представянето:

На проведената конференция в Редууд Сити, Калифорния, президентът на Sega of America Берни Столар разкри плановете на фирмата:

"В момента нашата фирма си е поставила две важни цели: да достави най-доброто в индустрията с игри и отново да стане номер едно в ТВ конзолите. Ние ще направим всичко възможно това да стане."

Досегашната конзола на Sega – Saturn, имаше два сериозни недостатъка. Първият е недостатъчната тримерна мощ. Машината беше разработена малко преди 3D революцията в правенето на игри и, въпреки че демонстрираше най-високите постижения на двумерното проектиране, тя доста изостана в тримерното. Второ, голямата й потенциална мощ беше доста трудна за използване. Проектантите на Sega очароваха игроманиаците със страхотни 3D машини, но за сметка на това останалите производители на игри, които не познаваха хардуера достатъчно добре, имаха проблеми с оптимизацията на кода на продуктите си и не можеха да постигнат добра производителност. Това изплаши някои фирми и те се отказаха от разработването на заглавия за тази конзола. Осъзнавайки през годините слабите страни на Saturn, Sega направи два отлични избора при комплектовката на новото си чудо Dreamcast. Те са:

1. 3D производителност. Тук проектантите от фирмата са се спрели на специална версия на очаквания чипсет на NEC – Highlander. Този акселератор ще предостави някои невиждани досега графични ефекти. С възможност за повече от три милиона полигона в секунда, с известното име зад гърба си и DirectX поддръжката си тази част от новата конзола определено ще е номер едно в ТВ категорията.

2. Лесно проектиране на софтуера. За осигуряване на по-голяма гъвкавост при програмирането, Sega са избрали подходящ партньор – Microsoft. От фирмата-гигант са разработили специална версия на Windows CE, оптимизирана за DirectX приложения. Това ще даде възможност да бъде опростено програмирането на софтуера, като то може да става с приложения за разработка като Visual C++. Версията на DirectX, използвана в конзолата, е също специално разработена за ТВ игри.

"Тази леснина при проектирането ще намали производителността", ще кажат някои. Носят се слухове, обаче, че Sega ще създаде собствена среда за разработка, която въпреки по-голямата си сложност ще постига доста висока скорост на крайния продукт.

Пълният пакет: Sega, като една от найопитните компании в бранша, добре знае, че една нова конзола просто ще потъне, ако няма няколко силни черти, оправдаващи покупката й.

(следва на стр. 14)



НОВИНИ

Снимки на Delta Force

Delta Force е новата игра на *Novalogic*. Тя е базирана на британските специални сили в чуж би – частите Commando и ConterTerrorist, които са специализирани в деликатни военни операции. Играта се играе от първо или трето лице и има поддръжка за мултиплейър до 30 играча чрез тяхната Nova World. Соло-версията има допълнителна мисия на Американската армия, докато онлайн версията включва Deathmatch, Cooperative и Capture the flag.

Виждаш ли оня елен ей-там?

Xatrix Entertainment, създателите на *Redneck Rampage*, завършиха своята нова игра – *Redneck Deer Huntin'*, която, според скорошно съобщение на *Interplay*, е пусната на пазара. Играта тръгва от MS-DOS или от Windows 95, има четири района за ловуване, четири великолепни оръжия, включително един 44 Магнум, и ви позволява да „се разхождате в гората, да газите из езерата и да вървите с мъка в навалялия сняг".

EA Sports Edge

Подсетени от такива спортни авторитети като ESPN, *EA Sports* стартират въображаема футболна лига, базирана на Интернет, за предстоящия NFL сезон. *EA Sports Edge* – тайното оръжие на въображаемия футбол, е направено като он-лайн предсказател, който ще помогне да съставите вашия отбор, да изберете позициите му за всяка седмица и да продавате или купувате играчи. Докато съставите вашия отбор и през първата седмица от сезона, играта е безплатна. След това трябва да заплатите такса от $20, за да сте вътре през останалата част от сезона.

Вирус в WarGames

Наскоро бе потвърдено от *MGM* това, което множество играчи вече бяха съобщили: Дискът на играта *WarGames* е заразен с вируса Marburg. Оказва се, че той се открива много трудно от стандартна антивирусна програма. Въпреки, че съобщенията за това какви щети нанася вирусът върху вашата система са противоречиви, няма спор, че действието му е сравнително безопасно.

Минимална конфигурация:

Pentium 133 MHz
24 MB RAM
25 MB свободно дисково пространство
2X CD-ROM

ИЗДАТЕЛ: MIDWAY





"Finish him!", изрича призрачен глас и играчът със сетни сили изпълнява наизустения фатал. Поклащащата се фигура на опонента изгаря в пламъци и на екрана се появява победния надпис.

Да, всеки игроманиак би разпознал в горните редове финална сценка от неостаряващия Mortal Kombat. Тази игра е толкова известна, че списание ИГРОМАНИЯ проведе два турнира с многобройни участници. Е, като всеки добре замислен сериал, и МК се сдоби с четвърта серия. При това многоплатформена - за PC, PSX, N64. Но стига с увертюрите. Нека с вас да разгледаме новия хит.

ГЕРОИТЕ

Нека да започнем с лошите. На мястото на Shao Kahn в Mortal Kombat 4 ще видим злия бог Shinnok, който се появи за първи път във филма Mortal Kombat: Annihilation. Другият отрицателен персонаж е Quan Chi, не особено дружелюбен магьосник, отговорен за освобождаването на Shinnok от затвора в Netherworld. Почувствал свободата, злият бог прави опити да завземе Земята и фантастичния свят Едения.

Феновете на МК сериите ще срещнат много от любимите си герои. Тук са Raiden, Jax, Sonya, Johny Cage, Liu Kang, Sub-Zero, Scorpion, Reptile, Noob Saibot и Goro, който се оказва наполовина човек, наполовина дракон. Последните двама се появяват само в "домашните" версии на играта (след въвеждането на специални кодове). В добавка към старите ни познайници са се появили и нови шест героя - Shinnok, Quan Chi, Tanya (приятелка на Liu Kang и възпитаничка на Шао Лин), Fujin (бог като Raiden), Jarek (последният член на престъпния синдикат Black Dragon) и Reiko (бивш генерал от армията на Shinnok). Всеки от тях си има причина да участва в състезанието на едната или другата страна и това доста добре е показано в перфектното интро към играта.



ИГРАТА



Начинът на игра не се е променил радикално от времето на МК3. В четвъртата част отново си избираш герой, отново имаш за цел да преодолееш колкото се може повече противници и т.н. Основната разлика е, че вече боят е тримерен и играчите разполагат с две нови движения - напред и назад в дълбочина. Те са доста полезни, особено при избягване на магии, сътворени от врага.



Не са забравени и фаталите, финалният погром върху противника, който винаги е бил основната разлика между Mortal Kombat и останалите игри с тупаници. Трябва да ви кажа, обаче, една лоша новина - в МК4 няма Babalities, Friendships и Animalities! Ед Буун, един от създателите на играта, обяснява този факт с желанието на екипа да създаде покървава игра, като очисти от нея излишните лиго-





ПРОИЗВОДИТЕЛ: EUROCOM

Препоръчителна конфигурация:

Pentium 200 MHz
32 MB RAM
25 MB свободно дисково пространство
4X CD-ROM



тии, които я превръщат в комикс. Тази цел определено е постигната - повечето от финалните сцени са доста жестоки. Номер едно сред гнусните фатали безспорно е този на Quan Chi - след като откъсва крака на опонента си, той започва да го налага със собствения му крайник, като из целия пейзаж хвърчи кръв. Но МК никога не е претендирала, че е игра за малки деца.



АРСЕНАЛЪТ

Най-голямата новост в МК4 е появата на оръжията. Всеки боец си има любимо такова, като то може да бъде придобито само по време на игра, т.е. играчите започват винаги с две голи ръце. Веднъж станало твое притежание, оръжието може да бъде използвано с бутоните за удар с ръка. Освен това то може да бъде хвърляно, като, ако падне на земята, може да бъде взето отново. В такива случаи ти трябва да изпревариш съперника си, защото то може да стане негово притежание и да бъде използвано срещу теб. Quan Chi дори има специалено движение, с което може да отнема оръжието на противника си.

Повечето герои са въоръжени с хладни оръжия. Изключение прави Fujin, който си разчиства сметките с арбалет със смъртоносни стрели. Без въоръжение е единствено Goro, но да не забравяме, че той е с четири ръце!



ИЗПЪЛНЕНИЕ

Съвсем в реда на нещата, МК4 поддържа 3DFX и Direct 3D видео карти. При добра такава, играта става доста плавна и приятна. Не се е минало и без светлинни ефекти, които на моменти са зашеметяващи. Например, когато Scorpion подпалва своя опонент и започва да танцува около него, може да се забележат о т - блясъците на пламъците по тялото му. Най-интересното е, че не ти трябва кой знае каква машина, за да подкараш тази феерия от образи и звуци. На Pentium на 133 MHz с 3DFX карта играта се държи доста добре, а на 233 MHz MMX процесор върви гладко като коприна. Добро постижение е и малкото дисково пространство, необходимо на играта, като то е дори по-малко от това на предходната MK Trilogy.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Четвъртата част от великата серия за Смъртоносната битка определено впечатлява. Притежавайки всички положителни черти на предшествениците си, тя вече е преминала в друго измерение, а именно 3D Вселената. Съчетанието от традиция и добре премерени нововъведения ще допринесе за кандидатирането на заглавието за игра на годината. Но стига приказки, ами сядайте зад мониторите и телевизорите! От вас зависи бъдещето на Света.

оригинални компютърни игри по джоба на всеки



STRATEGY GAMES

7 KINGDOMS	68 400 лв.
7TH LEGION	27 000 лв.
BEDLAM	45 000 лв.
CIVIL WAR	45 000 лв.
CONQEST EARTH	27 000 лв.
CONQUEST OF THE NEW WORLD	45 000 лв.
DARK COLONY	27 000 лв.
DUNGEON KEEPER GOLD	68 400 лв.
EARTH SIEGE 2	57 600 лв.
GENE WARS	12 600 лв.
KRUSH,KILL & DESTROY EXTREME	36 000 лв.
M1 TANK PLATOON II	81 000 лв.
MASTERS OF ORION	50 400 лв.
PAX IMPERIA	27 000 лв.
RISE AND RULE	55 800 лв.
SIERRA SWAT 2	81 000 лв.
SID MEIER'S COLONIZATION	36 000 лв.
SPEC OPS	79 200 лв.
STEEL PANTERS	16 200 лв.
SYNDICATE WARS	12 600 лв.
UPRISING	27 000 лв.
WAGES OF WAR	27 000 лв.
WARGAMES	79 200 лв.
WARHAMMER	45 000 лв.
WATER WORLD	27 000 лв.

ACTION GAMES ACTION GAMES

AGENT ARMSTRONG	27 000 лв.
CATFIGHT	32 400 лв.
CRUSADER NO REGRET	12 600 лв.
DAGGERS RAGE	32 400 лв.
DARK FORCES	68 400 лв.
DEADTRAP DUNGEON	73 800 лв.
DESCENT COLLECTION 1&2	66 600 лв.
DIABLO	61 200 лв.
DIE BY THE SWORD	50 400 лв.
DREAMS TO REALITY	**45 000 лв.**
HERETIC	45 000 лв.
FIRE FIGHT	12 600 лв.
GRAND THEFT AUTO	70 200 лв.
HELLFIRE ZONE	36 000 лв.
JEDI KNIGHT	70 200 лв.
MACHINE HUNTER	27 000 лв.
MAGIC CARPET	45 000 лв.
MASS DESTRUCTION	27 000 лв.
MECHWARRIOR II	45 000 лв.
NUCLEAR STRIKE	36 000 лв.
OUTWARS	95 400 лв.
RISE OF THE TRIAD	45 000 лв.
SHADOWS OF THE EMPIRE	81 000 лв.
SHATTERED STEEL	27 000 лв.
TERMINAL VELOCITY	64 800 лв.
TERRANOVA-STRIKE	45 000 лв.
UBIK	**45 000 лв.**
UNREAL	84 600 лв.
WIPEOUT	39 600 лв.
WORMS	45 000 лв.
X-COM INTERCEPTOR	79 200 лв.

ROLEPLAYING GAMES

BLOOD OMEN LEGACY OF KAIN	30 600 лв.
FALLOUT	70 200 лв.
FINAL FANTASY VII	99 000 лв.
SHADOW CASTER	32 400 лв.
SHADOW OVER RIVA	27 000 лв.
ULTIMA VII	12 600 лв.
ULTIMA VIII - PAGAN	12 600 лв.

SPORT/RALLY GAMES

ANDRETTI RACING	36 000 лв.
BRITISH OPEN GOLF	27 000 лв.
CHAMPIONSHIP 2	45 000 лв.
FORMULA ONE 97	36 000 лв.
GRAND PRIX MANAGER	54 000 лв.
NEED FOR SPEED II	36 000 лв.
PREMIER MANAGER 3	43 200 лв.
TEST DRIVE 4	57 600 лв.
TROPHY RIVERS	63 000 лв.
ULTIMATE RACE PRO	70 200 лв.
USCF CHESS	27 000 лв.
VIRTUAL POOL	27 000 лв.
VIRTUAL SNOOKER	45 000 лв.

SIMULATOR GAMES

FLIGHT UNLIMITED	48 600 лв.
FLIGHT UNLIMITED II	68 400 лв.
LONGBOW 2	68 400 лв.
VIRTUAL CORPORASION	45 000 лв.
SEARCH & RESCUE	50 400 лв.

PACKED GAMES

LUCASART STAR WARS COLLECTION: (Dark Forces; Rebel Assault 1&2; Tie Fighter)	109 800 лв.
LUCASART ARCHIVE Vol. 3: (Dark Forces; The Dig; Monkey Island 1&2; Full Throttle; Afterlife).	109 800 лв.
MEGAPACK (6 CD): (Terra Nova; Fantasy General; Actua Soccer; Comanche; Chaos Overlords; Magic Carpet 2)	43 200 лв.
VEGAS GAMES: (Blackjack; Craps; Keno; Roulette; Poker; Slots)	27 000 лв.

ADVENTURE/PUZZLE GAMES

BAD MAJO	54 000 лв.
DREAM WEB	27 000 лв.
GABRIEL KNIGHT 2: THE BEAST WITHIN	43 200 лв.
I HAVE NO MOUTH AND I MUST SCREAM	8 600 лв.
JOHNNY QUEST	32 400 лв.
JOSEPHINE	32 400 лв.
MONKEY ISLAND 3	82 800 лв.
OF LIGHT & DARKNESS	50 400 лв.
POCAHONTAS	45 000 лв.
RINGWORLD	12 600 лв.
SIMON THE SORCERER	32 400 лв.
STAR TREK GENERATION	36 000 лв.
SYSTEM SHOCK	32 400 лв.
THE ELK MOON MURDER	37 800 лв.
TREASURE QUEST	45 000 лв.

3 CD's

UBIK $ 25

Предложение на месеца

DREAMS to reality $ 25

2 CD's

Игрите можете да получите и по пощата ! –

информация: *За целта попълнете талона на стр. 11*

Пулсар, **тел.: 832635; 9815967**

или **Мултимедиа ООД,** **тел.: 831053; 319007**

Подробен каталог с изискванията към системата може да намерите на адрес: www.arik.com/pulsar

МАГАЗИНИ: (София)

- **СЕРДИКА № 28 тел.: 832635, 9815957**
- **П.ЕВТИМИЙ № 86 тел.: 951 6772**
- **ВИТОША № 61 тел.: 882025**





ОТВЪД НАЙ-СМЕЛИТЕ ВИ МЕЧТИ

Fury'98 www.fintech.bg/~nd

AI: ALIEN INTELLIGENCE

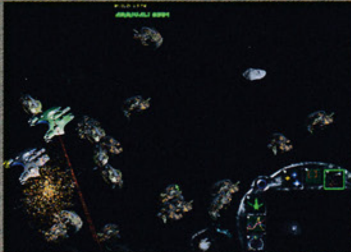
INTERPLAY

Какво ще стане, ако се създаде игра, която е взела най-доброто от Starcraft и Master of Orion? Според Interplay това чудо ще се казва AI: Alien Intelligence.

След чудовищен галактически катаклизъм са оцелели по няколко индивида от шест различни раси. Всяка от тях започва с една космическа станция и целта й е да се разпростре в Галактиката. Както всяка друга стратегия, и тук присъстват неизменните ресурси. И колкото по-бързо ги събираш, толкова по-големи са шансовете ти за оцеляване.

От Interplay обещават 150 различни технологии в 8 категории, 5 типа терени и multiplayer.





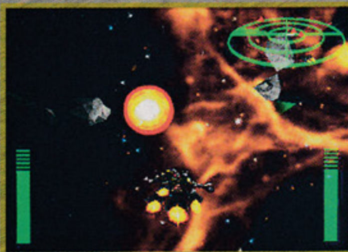
STARCON

ACCOLADE

Всеки си спомня за великите игри на Accolade Star Control 1,2,3. Сега момчетата от фирмата са ни подготвили изненада. StarCon няма да бъде игра, от типа на предходните, а ще представлява космическа пуцалка от трето лице.

Доста от расите в предишните заглавия ще намерят място в новото, като ти ще можеш да играеш от всяка една от тях.

Заобикалящият те Космос не е черен, а пъстроцветен, корабите са богато украсени. Ще се поддържа multiplayer включително с разделяне на екрана. И една лоша новина – ще се изисква 3D карта.





PREY

3D REALMS

Сигурно ви е писнало от констатиции от сорта: „Тази игра срази Quake II", „В сравнение с тази игра Unreal е като Doom 2 пред Quake II" и т.н. И колкото и банално да прозвучи, трябва да кажа, че светът на пуцалките от първо лице никога не е бил толкова тримерен, колкото ще бъде той в Prey. Използваната от 3D Realms машина е тяхна разработка. Освен по-голяма реалистичност, в нея има една голяма новост – пейзажът може да се променя от изстрелите! Разбира се, за да се запази интригата, в нивата някои части от декора ще бъдат недосегаеми.





LODE RUNNER 2

GT INTERACTIVE

Посочете игра за Правец 8, в която има много копане, заравяне, тичане и събиране на злато. Lode Runner, разбира се! Новото отроче на Presage Software е негово продължение, но в 3D пространството! Тук играчът има на разположение 6 вида бомби, 8 късмета, 8 свята за „разораване" и 5 гада. Старите приятели на оригинала ще бъдат леко затруднени от изгледа – той е изометричен и понякога е трудно да се прецени време или разстояние. Новата игра ще е в 640x480 с 16 битов цвят. Добра новина е, че звукът е доста реален - силата му зависи от разстоянието до обекта.





WARCRAFT II

valdez или spycob – увеличава нефта
showpath или On Screen- открива картата
Every little Thing she does – всички магии
unite the clans – незабавна победа
glittering prizes – 10000 злато, 5000 дърва, 10000 нефт
there can be only one – незабавна смърт
deck me out – удряте по-здраво
it is a good day to die – безсмъртие
make it so – строите бързо
Iron forge – upgrade на оръжията



X-COM: INTERCEPTOR

Натисни control-е и чуй двоен сигнал преди да въведеш кодовете:
battlecheat – разрешава кодовете при летене
canttouchthis – непобедим
fillerup – безграничен полет
knowitall – всички открития
quickbase – построява всички бази в строеж
payday – пари

COMMANDOS

Кодове на нивата

2	4JJXB
3	ZDD1T
4	RFF1J
5	K4TCG
6	DT1WN
7	IH3W1
8	52WJ7
9	924BF
10	PSGPW
11	JF0P3
12	4MB4D
13	BJK4Y
14	TI8D1
15	XQWDC



SIN DEMO

Въведи:
/health 999 – здраве
/wuss – всички оръжия
/superfuzz – безсмъртие
/nocollision – минавате през стени
/wallflower – невидим
пробвайте и това
/spawn heligun
/spawn lensflare
/spawn silenter
/spawn cookies
/spawn ReactiveShields

CARMAGEDON

Въведи по време на игра:
BIGBOTTOM – Bodywork Trashed
SUPERHOOPS – Explosive Peds
IGLOOFUN – Hot Rod
INTHELOFT – наркотици
BUYOURNEXTGAME – Jelly Suspension
CHICKENFODDER – Bouncy Bouncy
FUNNYJAM – Turbo Peds
ISLANDRULES – Vesuvian Corpses
SMALLUDDERS – Giant Peds
SPAMFRITTERS – безплатен repair
GOGGLEPLEX – подводно улеснение
SPAMFORREST – незабавна ръчна спирачка
TRAMSARESUPER – Pedestrian Harvest
BOYSFROMTHEBUSH – Grip O Matic tires
GIVEMELARD – Mega Bonus
HAMSTERSEX – Blind Pedestrians
IHAVESOMESPAM – странна гравитация
ILOVENOBBY – Shows Pedestrians on map
MOOSEONTHELOOSE – флипер
NAUGHTYTORTY – Pedestrian respawn
RUSSFORMARIO – Pedestrian electro bastard ray
SPAMSPAMSPAMSPAM– Pedestrians Glue to Ground
SUPERHOOPS – Explosive Pedestrians
RABBITDREAMER – гравитация от Юпитер
SPOONREASON – безсмъртие
INTHEWAR – незабавен Repair
MILKYSMILES – Bonus за време
BILLANDBEN – Мина
SPAMACCIDENTS – Неподвижни опоненти
NASALSMEAR – Неподвижни полицаи
YUMMYLARD – Turbo опоненти
YAKATTAK – Turbo полицаи
SECRETCOWS – Катерач
BENFORMARIO – Greased Tires
WEHATEMARIO – Acme Damage Magnifier
ICECREAMHOLE – 5 Free Recovery Vouchers
SOAPYTITWANKS – Mega Turbo
MRCURSORSCOOL – обиколката приключва
SEXWITHFISH – времето спира
Въведи 'JOYRIDER' за достъп до всички коли при игра в мрежа.

НОВИНИ

Richard Garriot говори!

По начина, по който говори неговия герой - Lord British, Richard Garriot - създателят на сериите *Ultima* и директор по планирането в привляклата напоследък огромно внимание *Ultima: Ascension*, разчупи това, което изглеждаше като вечно мълчание и заговори на феновете си в отворено писмо, публикувано в официалния website на Ascension. Наричайки своето писмо „вид Обръщение към нацията" (нещо, което президентът на САЩ прави всяка година, за да информира американския народ какво става със страната), той излага своето виждане за това, какво ще представлява новата *Ultima* и прави сравнение с времето на първите Dungeons&Dragons, когато решаващото нещо за една добра игра бе разказване на историята от добър майстор.

Lord British продължава, като дискутира какво не счита за истинска игра на роли, давайки за пример *Diablo* и споменава, че само последната *Final Fantasy VII* има качества RPG. В допълнение той предлага нов e-mail адрес, на който директно да се приемат запитванията и предложенията и пояснява, че не всички ще получат отговор от него, въпреки че всички e-mail-и ще бъдат прочетени.

Кратки новини

❑ *Eidos* най-накрая пуснаха толкова търсения patch, позволяващ на юзърите с Riva 128 и Riva 128ZX да играят *Final Fantasy VII* с hardwareускорение.

❑ *GDR* наскоро са получили тайно споразумение от *Sony* да станат потенциални playtester-и на техния амбициозен, масов, on-line RPG проект - *EverQuest*, което означава, че играта е пред публикуване на пробна версия.

DEAD OR ALIVE

JANN LEE



Dragon Blow — D RD R P
Sonic Uppercut — P D P P
Dragon Knuckle — задръж(D) L R P
Combo Low Spin Kick — P D P D K
Sekkan-chop — L P
Body Uppercut — R P P
Upper Knuckle — R P
Body Low Spin Kick — R P D K
Rear High Kick — U K
Flash Spin Kick — R R P K
High Shin-Knee Kick — LU K
Flash Low Spin Kick — R R P D K
Dragon Kick — D RD R K
Flash Turn Knuckle — L L P
Dragon Rush — P P P K
Blind Knuckle (с гръб към врага) — LD P
Dragon Canon — P P P R P
Blind Elbow (с гръб към врага) — PK
Sonic Spin Kick — P R P K
High Spin Kick — K K
Sonic Low Spin Kick — P R P D K
Double Hook Kick — L K K
Double Upper Kick — RD K K
Snap Spin Kick — R K R K
Middle Spin Kick — RD K D K
Dragon Elbow — PK
Thrust Middle Spin Kick — LD K L K
Shin-Knee Kick (с гръб към врага) - HK
Thrust Low Spin Kick — LD K D K
Low Spin Kick — D HK
Hell Drive — HP
Fireman's carry (когато врага е приклекнал) — D LD L P
Side Buster — L HPK
Hell Crash (когато врага е с гръб) — HP
Counter Knuckle — R H
Bulldogging head lock (в head lock) — L L H
Front Face Lock — R R H
Rear Counter Knuckle (когато врага е с гръб) — R H
Low Front Face Lock (когато врага е приклекнал) — RD H
Sekkan Punch (когато врага е с гръб) — R R H
Head Lock — D RD R H
Low Sekkan Punch (когато врага е приклекнал и в гръб) — R R H
Enter the Dragon (врага е долу) — U HPK
Shout — R L R HPK
Или — L R L HPK

BAYMAN



Spinning Back Knuckle — L P
Leg Spike — LD K
Smash — задръж(RD) P
Sliding kick — D HK
Palm Arrow — LU P
Reverse Double Hammer — R R P P
Smash Hook — U P
Storm Hook — P P P
Shoulder Tackle — L R P
Storm Back Knuckle — P P L P
Knee Lift — R K
Storm Sabot — P P K
Heel Hammer — L K
Rush Sabot — P R P K
Javelin Kick — U K
Crash Leg Spike — R P P D K
Drop Kick — RU K
Trap Heel Hammer — K K
Thrust Kick — K
Trap Reverse Hammer — K P P
Rolling Sobat — HK
Head But — PK
Giant Uppercut — D LD L P
Belly to Belly — HP
Neck Hanging Tree — L HP
Ghost Buster (когато врага е приклекнал) — D HP
Quebradora Congiro — L LD D RD R P
Flying Arm Bar (когато врага е с гръб) — HP
Victor Cross Hold — D RD R HK
Swing Hold — R H
Choke Slam — R L H
Jumping Elbow Crush — R RD D H
Standing Arm Lock — R R H
Side Arm Lock (когато врага е приклекнал) — RD H
Standing Neck Lock (в Standing Arm Lock) — R RD D LD L H
Arm Bar (в Side arm lock) — D LD L H
DDT (в Standing Neck Lock) — D LD L P
Sleeper Hold (когато врага е с гръб) — D RD R H
Leg Trip — D RD R H
Swing Neck Hold (в Sleeper hold) — R RD D LD L H
Achilles Hold (в Leg Trip) - R RD D LD L H
Catching Cross Hold (срещу среден ритник на врага) — D LD L H
Half Boston Crab (по време на Achilles Hold) — L LD D K
Posing — R L R HPK
Или — L R L HPK

(следва)

ТАЛОН ЗА МАЛКА ОБЯВА

Име: ....
Адрес: ....
Текст: ....
....
....

Безплатна (до 7 думи) ☐ Платена (над 7 думи) ☐

Обява над 7 думи се заплаща по тарифа 50 лв. за символ (знак) и към настоящия талон следва да се приложи копие от документ за плащане (от пощенски запис).

Внимание Игроманиаци,

От брой № 3 до края на годината публикуваме талони с номера, съответно от 1 до 7. Във всеки от тях ще има по три въпроса.

Попълнете верните отговори, изрежете талона и го изпратете на адреса на редакцията. Ако сте отговорили правилно и на трите въпроса – участвате в изтеглянето на две месечни награди, осигурени от ПУЛСАР – игри по избор. Ако изпратите ВСИЧКИ талони от 1 до 7 и имате не по-малко от 11 верни отговора от 21 възможни, ще участвате в тегленето на голямата новогодишна награда на ПУЛСАР – SEGA SATURN. За валидни се считат талоните с попълнена анкетна карта (виж гърба на талона). Отговорите на всички въпроси ще намерите в броевете на списание Игромания. Ако ви липсват стари броеве, обадете ни се.

За месечните награди важат писма с пощенско клеймо до края на съответния месец.

Ето и въпросите от талон №4.

ТАЛОН 4

1. На коя игра главният герой се казва Крейг Уилмор?
   - Dead or Alive ☐
   - X-Com: Interceptor ☐
   - X-Files: The Game ☐
2. Кое от изброените племена ще срещнете в Unreal?
   - Нали ☐
   - Клингони ☐
   - Орки ☐
3. Кой е собственикът на Blizzard Entertainment?
   - Cendant Corporation ☐
   - Sierra Online ☐
   - British Petrolium ☐

В съответното квадратче зачертайте с Х отговора, който смятате за верен.
Талона изпратете на адрес: София 1202, Ул. „Братя Миладинови" 58, за сп. „Игромания"

(обърни)



SEGA DREAMCAST

(продължение от стр. 7)

Една наистина добра игра не може само да изглежда добре, тя трябва да "върви" плавно и да има страхотен звук. Сърцето на Dreamcast е не какво да е, а процесора на Hitachi - SH4 на 200 MHz. За звукова поддръжка е избран чип-убиец от безспорните лидери в този бранш - Yamaha. Към конзолата ще вървят и специални memory карти - Dreamcast VMS, но за тях - в следващия брой.



Sega Dreamcast ще бъде и първата конзола с вграден модем. От фирмата обещават вълнуващи мигове с multiplayer опциите на бъдещите игри и дори връзка с Интернет.

Новата конзола ще излезе в Япония през Ноември тази година. В Северна Америка играта ще закъснее с около година, а за Европа - да не говорим. Това предполага масов внос на японски машини и игри и резонния въпрос: Ще бъдат ли съвместими източните и западните версии?

Но нека имаме малко търпение. Sega Dreamcast все някога ще се появи и в България...



Технически характеристики:
***Графика:** NEC PowerVR трето поколение акселератор*
***Процесор:** Hitachi SH4, 128 битов RISC процесор на 200 MHz*
***Памет:** 16 MB SDRAM*
***Звук:** Yamaha Super Intelligent Sound System*
***Модем:** 33.6 Mbps*
***Други екстри:** Четири порта за джойстик, VMS системи за памет, Windows CE*

АНКЕТНА КАРТА

1. Име .... Фамилия: ....
2. ЕГН: ....
3. П.код: ... гр. (с.): .... ул., № ....
....
4. Ако имате видеоигра, посочете каква: ....
....
5. Ако имате компютър, посочете какъв: ....
....
6. Колко игри (касети или CD) имате общо:
❐ 1-3 ❐ 4-6 ❐ 6-10 ❐ 10+
7. Възнамерявам да си купя:
❐ компютър
❐ 16-битова видеоигра
❐ 32-битова видеоигра
❐ 64-битова видеоигра

ТАЛОН 4

Адреса на редакцията:
гр. София 1202, ул. „Бр. Миладинови" 58; тел. 83 10 53

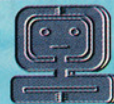
За валидни се считат само оргинални талони с попълнена анкетна карта

Здравейте Игроманиаци,

Ето, че вече са известни и първите двама, които печелят от нашата месечна игра. От всички, които са отговорили правилно на въпросите от талон 1, господин С.Папазян - управител на фирма Пулсар, изтегли следните две имена:

Младен Младенски - София, ЕГН 8208096340
Димитър Илиев - Стара Загора, ЕГН 8111307527

На спечелилите честито. Те могат да получат наградите си в София, в магазина на фирма Пулсар. А на всички останали пожелаваме късмет. Участвайте редовно.



Те са Вашите надеждни партньори. Открийте с тях света на виртуалната реалност!

ХАРДУЕР

СОФТУЕР

ТВ ИГРИ

ИНТЕРНЕТ

ЗА ПРИЯТЕЛИТЕ НА ИГРОМАНИЯ КУРС „РАБОТА В ИНТЕРНЕТ“

- √ Електронна поща
- √ Програми за търсене в Интернет
- √ Работа с Usenet
- √ Изработване на Web-страници

Участниците получават сертификат за завършен курс.
Времетраене:
За учащи от София и околностите: **занимания по два пъти седмично в продължение на един месец.**
Начало: 1 септември
Цена: 28 000 лева.
За учащи от провинцията еднодневен курс:
5 септември от 10.00 часа
Цена: 12 500 лева.
За контакти: 31 90 07, 83 10 53.

МАЛКИ ОБЯВИ

- ***317079*** Предлагам Sega Megadrive II, маркови, 1 г. гаранция, цена 90 USD.
- ***317079*** Предлагам Sega Saturn и Sony Playstation, маркови, 1 г. гаранция, цена 180 USD.
- ***317079*** Продавам на изплащане Sega Megadrive II, маркови, 1 г. гаранция. Първа вноска – 49000 лева, 6 месечни вноски по 19500 лева. Бонус – игра по избор.
- *250390*, ***вечер*** Продавам Sega Saturn.
- ***032/864125*** Продавам Monkey 3, търся KKND 1 и 2
- *832545* Изработване на Web страници. Включване в Интернет. Email.
- ***062/2 29 24*** Търся програми и игри за Правец 8С.
- ***032/43 22 35*** Разменям игри за PC на CD.
- ***02992-29-13*** Продавам изгодни дискети за Sega Mega Drive.
- ***042/45371*** Купувам/заменям игрите Command&Conger и Warcraft II.
- *0910/69 29* Продавам дискети за Sega 32 DM.
- *038/36642* Търся играта Ultima Online.

В тази рубрика се публикуват безплатни обяви до 7 думи, попълнени върху оригинален талон, изрязан от сп. „Игромания“ (виж стр. 13).
Обяви над 7 думи се заплащат по тарифа 50 лева на символ (знак).
Плащането става в брой на адреса на редакцията - гр. София, ул. “Братя Миладинови” 58, или с пощенски запис по банкова сметка на Мултимедия ООД - б. код: 200 84 232; б. сметка: 101 0178 115, ТБ ОББ - клон Доверие, гр. София.

ЦЕНИ ЗА РЕКЛАМА

I-ва корица	5 000 лв./кв. см.
До главата	10 000 лв./кв. см.
16 стр.	3 000 лв./кв. см.
Вътр. стр.	2 000 лв./кв. см.

ОТСТЪПКИ:

от 200 х. лв. до 500 х. лв.	2%
от 500 х. лева до 1 млн. лв.	5%
над 1 млн. лв.	10%

Цените са без ДДС.

Главен редактор ГЕОРГИ ГЕОРГИЕВ; *Редколегия* ПЕТКО ДИЛЧЕВ, ДИМИТЪР ДИЛЧЕВ; *Дизайн и предпечатна подготовка* МАРГАРИТА ТРИФОНОВА; *Художник* ВИОЛЕТА ВЕЛИЗАРОВА

ИГРОМАНИЯ
ИЗДАВА „МУЛТИМЕДИА“ ООД
ISSN 1311-090X

Адрес на редакцията:
София, ул. „Цар Симеон“ № 98, тел. 02/ 83 10 53,
E-mail: multimedia@omega.bg
В списанието са използувани материали от www.gamesdomain.com с любезното разрешение на господин Ричард Грийнхил.

ISSN 1311-090X

